



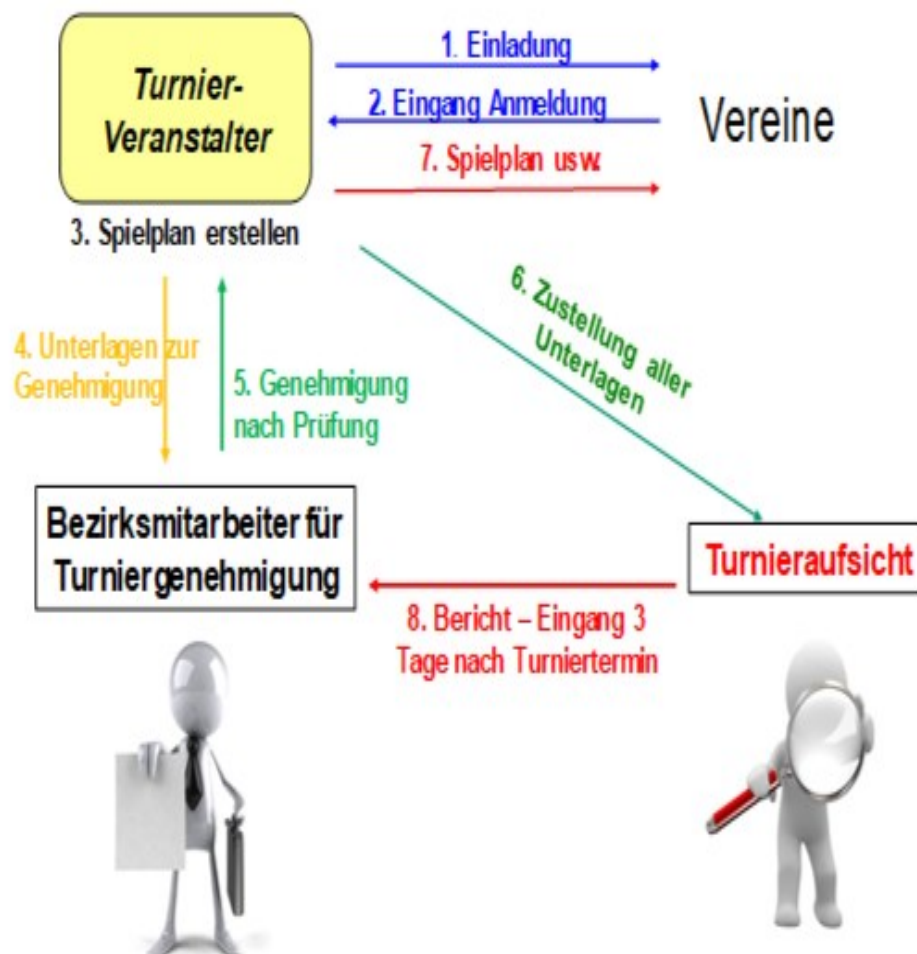
Merkblatt

für

Turnier-Genehmigungsanträge & Anmeldung von Spieltagen



Grundsätzliches – Ablauf einer Turnier-Genehmigung im Bezirk Neckar/Fils



I. Turniorgenehmigung

- ❖ Für Turniere, an denen mehr als 4 Mannschaften teilnehmen, ist spätestens **4 Wochen** vor dem Turniertermin ein Antrag auf Turniorgenehmigung beim zuständigen Bezirksmitarbeiter zu stellen. Vordrucke stehen auf der wfv-Homepage unter "Service/Download" zur Verfügung.
- ❖ Dem vollständig ausgefüllten Turnier-Genehmigungsantrag sind beizufügen:
 - Ein Spielplan mit Einteilung der teilnehmenden Mannschaften (nicht nur Platzhalter).
 - Die Turnierbestimmungen.
 - Eine Angabe ob das Turnier im DFBnet angelegt ist bzw. wird.
 - Im Antrag ist eine **geschulte Turnieraufsicht** zu benennen. (Die letzte Schulung muss innerhalb der letzten 3 Jahre erfolgt sein).
 - Das Einladungsschreiben an die Vereine.
 - Antrag am sichersten über das wfv-Postfachsystem an den Turnierbeauftragten des Bezirks senden.

❖ Schiedsrichteranforderung und -einteilung

- Für Turniere der Frauen, Herren und A- bis C-Junioren*innen werden vom Turnierbeauftragten des Bezirks, nach erteilter Genehmigung, automatisch Schiedsrichter beim zuständigen Schiedsrichter-Einteiler über das DFBnet beantragt.
- Werden Schiedsrichter für D- oder E-Junioren gewünscht, sind diese direkt vom Veranstalter beim Schiedsrichter-Einteiler zu beantragen. Dies hat mittels Turniorgenehmigung und Spielplan zu geschehen.
- Besondere Wünsche bezüglich der Einteilung von Schiedsrichtern sind direkt mit dem zuständigen Schiedsrichter-Einteiler abzuklären.

❖ Bitte beachten:

- Rahmenterminplan beachten.
- Spielverbote bei Feiertagen beachten - z.B.: Am Totensonntag ist Spielverbot bis 13:00 Uhr.
- Spiel- und Turnierverbot an Terminen von Bezirks- und Verbandsveranstaltungen.
- Wird das Turnier im DFBnet angelegt, ist der Turnierbeauftragte des Bezirks zu informieren!

❖ **Bestimmungen** (unbedingt einhalten)

- Anstoßzeit beachten (Beginn von Jugendturnieren und Spieltagen nicht vor 09:00 Uhr).
- Turnierende beachten:
Bambini + F-Junioren 18:00 Uhr
B- bis E-Junioren*innen 19:00 Uhr
- Max. Spielzeiten beachten.
Turnierdauer von E- + D-Junioren*innen max. 4 Stunden.
Turnierdauer von C- + B-Junioren*innen max. 5 Stunden.
Maximale Spieltagsdauer bei den F-Junioren 3 Stunden.
Maximale Spieltagsdauer bei den Bambini 2,5 Stunden.
- Bei F-Junioren und Bambini sind Ergebnislisten und Tabellen nicht zulässig. Der Spielplan ist so zu gestalten, dass kein Sieger ermittelt werden kann.
- Es wird nach den Grundsätzen der Fair-Play-Liga gespielt - **also ohne Schiedsrichter!**
- Bei den F-Junioren ist nur das Mix-Spielsystem erlaubt!

❖ **Turnieraufsichtsunterlagen**

- Der Bericht der Turnieraufsicht sollte bis spätestens **3 Tage nach dem Turnier** beim Spielleiter für Turniere eingehen.
- Bei Nichtantritten von Vereinen sind dem Bericht die betreff. Anmeldungen beizulegen.
- Startgeldforderungen sind vom Veranstalter direkt an den nicht angetretenen Verein zu stellen.
- Bei FaD oder sonstigen besonderen Vorkommnissen ist der Bericht des Schiedsrichters oder der anzeigenden Instanz und eine Kopie der Spielberechtigungsliste beizufügen.
- Unterlagen bei bes. Vorkommnissen immer an den zuständigen Bezirksmitarbeiter (**nicht direkt ans Sportgericht**).

II. Anmeldung von Spieltagen

- Spieltage der F-Junioren und Bambini sind spätestens 10 Tage vor dem Spieltermin beim zuständigen Mitarbeiter für Turnierwesen des Bezirks anzumelden.
- Gesamtdauer des Spieltags ist einzuhalten:
F-Junioren max. 3 Std. / Bambini max. 2,5 Std.
- Gespielt wird ohne Schiedsrichter und ohne Aufzeichnung von Ergebnissen und Tabellen. Spielpläne sind entsprechend zu gestalten!
- F-Junioren spielen nur das Mix-Spielsystem.
- Bitte entsprechende Vordrucke zur Anmeldung benutzen.
- Eingang des Berichts der Spieltagaufsicht beim Mitarbeiter für Turnierwesen spätestens 3 Tage nach dem Spieltag.

✚ Infos auch unter www.jugendfussball-neckar-fils.de

✚ Alle Bestimmungen und Formulare unter
www.wuerttfv.de/service/download/