

FAQ zum Kinderfußball

Warum 3 gegen 3 und 4 gegen 4?

1. Kleinere Teams sorgen für mehr Ballaktionen für jedes einzelne Kind.
2. Der Mix macht es; „Kinder sind Allrounder“ und brauchen vielfältige Herausforderungen. Dabei sucht das Kind eigene Lösungsideen. Je vielseitiger die Aufgaben, desto breiter wird der Erfahrungsschatz, auf dem der kleine Fußballer sich in Folge weiterentwickeln kann.

Warum gibt es eine Torschusszone?

1. Die Schusszone provoziert verstärkt Dribblings und 1:1-Duelle.
2. Tore werden sorgfältiger vorbereitet.
3. 2m Tore sind für F-Kinder zu hoch. Eine kostspielige Torlattenabhängung wäre eine Alternative zur Schusszone.

Warum gibt es Funino mit 2x2 Tore?

1. Zwei Tore im Angriff fördern das instinktive Erlernen von Täuschungsmanövern.
2. Zwei Tore führen zu einer besseren Strukturierung des Spieles in der Breite.
3. Die ungleich gewichtete Formation von 3 Spielern auf je zwei Tore lernt die angreifende Mannschaft auszulesen, was zu schnellen und häufigen Spielverlagerungen führt.

Warum gibt ein Kindertrainer nur wenig Instruktionen?

Instruktionen ergeben sich im „großen Spiel“ (z.B. 7gegen7) mit wenig erfahrenen Spielern meist zwangsläufig – nämlich aus dem Eindruck heraus, dass „die Spieler es allein nicht hinbekommen“. Um Neues zu lernen ist das „allein hinbekommen“ allerdings ein Erfolgsmodell!

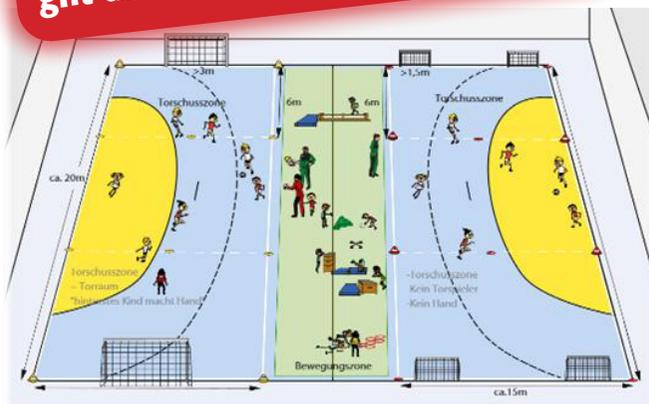
Daher verkleinern und vereinfachen wir das Fußballspiel zu Anfang der Spielerlaufbahn und lassen die Kinder das Spiel entdecken.

FAQ zum Kinderfußball | (wuerttfv.de)



Alle ausführlichen Regeln zum Kinderfußball findet man im: [wfv-Kinderfußball Leitfadens](http://wuerttfv.de)

Hallenspielform - gilt ab 2024/2025 Verbandsweit

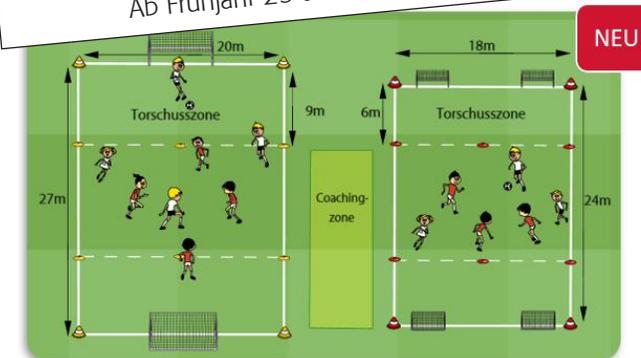


Der Verbandsjugendausschuss
Juni 2024
wfv Württembergischer Fußballverband e.V.
www.wuerttfv.de



Kinderfußball F-Jugend U9/U8 Spieltage im Spielfeld-Mix 4 gegen 4 und 3 gegen 3

Ab Herbst '24 in den Bezirken Bodensee,
Ostwürttemberg, Rems/Murr/Hall,
Ab Frühjahr '25 auch in Enz/Murr





Kinderfußball Saison 2024/2025

F-Jugend U9/U8 Spieltage im Mix-Spielfeld 4 gegen 4 und 3 gegen 3

F-Jugend U9/U8 Spieltage

- Jahrgänge** U9/2016 und Jünger
- Spielball** Größe 3, Gewicht 290 g
- Spielzeit** Einzelspiele 8 bis 12 Minuten
- Spielpläne** Download siehe wfv-Homepage

Spielerwechsel- Rotationsspieler

Bei Torerfolg sofortiger Wechsel nach festem Rotationsprinzip - Falls nicht genügend Tore fallen, wird spontan rotiert (ca. alle 2 Min.)

Torspieler

Sollen Mitspielen/ spontan wechseln - „letzter Mann macht Hand“ und ohne Abschlag agieren!

Torschusszone

Tore schießt man vorne - in der Schusszone.

Anstoß

Nach Gegentor von hinten heraus vom Boden aus. Das erfolgreiche Team zieht sich an das eigene Tor / Torschusszone zurück.

Spielfortsetzungen

Alle Spielfortsetzungen (nach Aus, Tor, Unterbrechung, Eckball, etc.) erfolgen vom Boden aus, durch Eindribbeln.

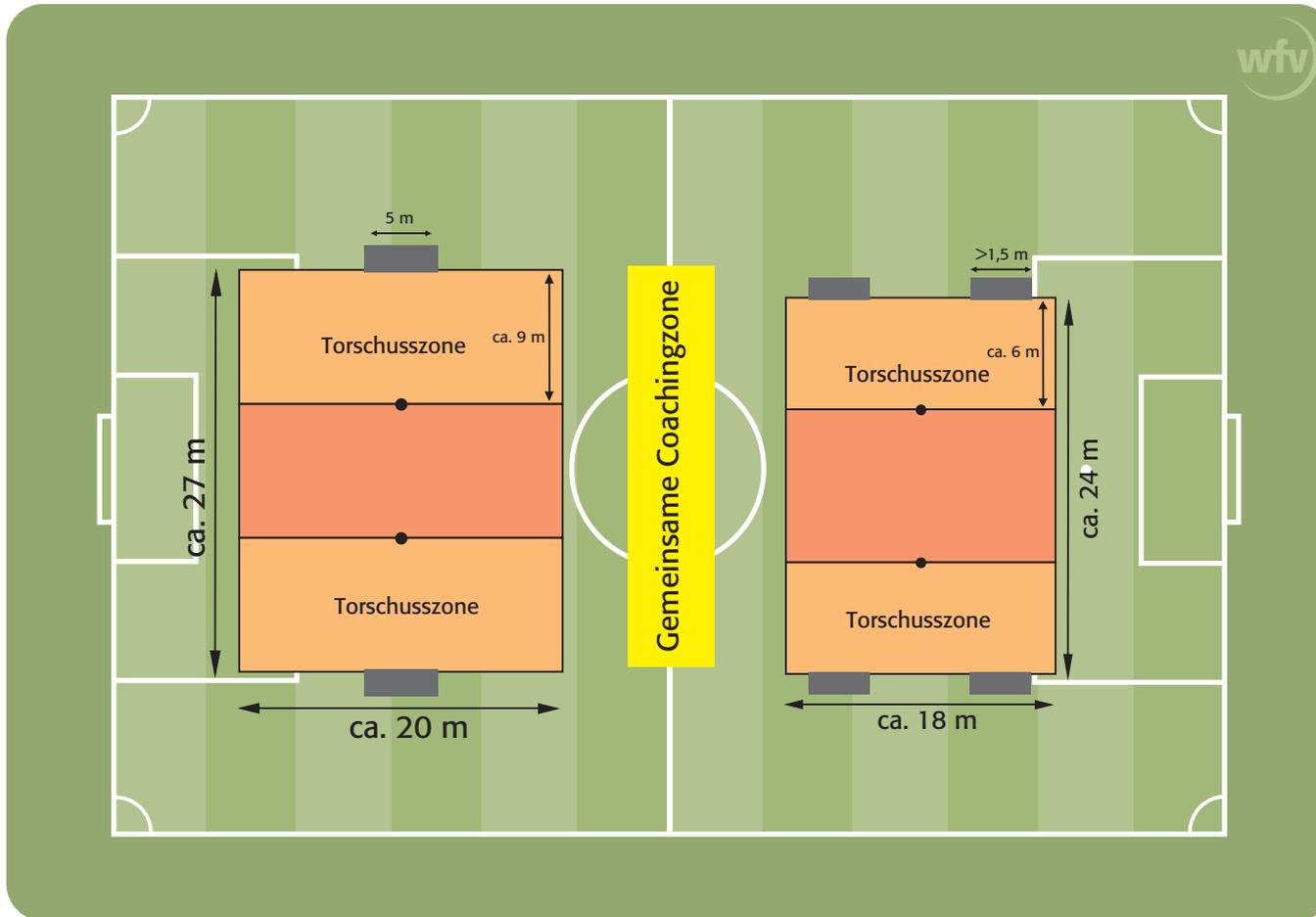
Spielfortsetzungen müssen ungehindert (Abstand 3m) auszuführen sein, ein Kind darf selbst ein Tor erzielen, nachdem es in das Feld eingedribbelt ist.

Es gelten die drei Regeln der FAIR-PLAY-LIGA:

Elternzone hinter der Barriere, Spielhelfer statt Schiedsrichter, gelassene Trainer.

Anwendung:

In den Bezirken Bodensee, Ostwürttemberg und Rems-Murr-Hall ab Saisonbeginn 2024/25. (Ab 2025/26 Regelspielform in allen Bezirken.)



Spielform 4 gegen 4		Funino 3 gegen 3
Maximal 4 Kinder – „Hinterstes Kind macht Hand“/ im Tor!	Spieleranzahl	Maximal 3 Kinder - Kein Kind im Tor!
Aus 9m Entfernung (Halle 7m)	Strafstoß	Zielschuss von der Mittellinie
9m vor dem Tor. Alternativ Torabhängung (165cm)	Torschusszone	6m vor den Toren
Eindribbeln von der Ecke	Eckstoß	Eindribbeln an der Torschusslinie

Nach der Hälfte aller Spiele laut Spielplan des Spieltages tauschen die Kinder das Spielfeld; Teams die ihre ersten (3) Spiele im 4 gegen 4 spielten, starten anschließend ihre (3) Spiele im Funino und umgekehrt. Wir spielen fair! + Wir sind ein Team!

