

---

**Anlage von**

**sog. Blitzturnieren**

**über das**

**Modul Vereinsturniere**

**- Aktive & Jugend -**

---

Stand: 15.05.2022

In den neuen „Durchführungsbestimmungen für Turniere A- bis E-Junior\*innen, Frauen und Herren“ (Stand: Mai 2022) wurde festgelegt, dass Turniere mit **bis zu vier Mannschaften** („Blitzturniere“) **weder** der Turnierbeantragung **noch** der Gestellung einer Turnieraufsicht unterliegen.

**Sie sind lediglich über das DFBnet-Modul Vereinsturniere anzulegen.**

Eigentliche Turniere (mit mehr als vier Mannschaften) werden in herkömmlicher Art und Weise über den Bezirk beantragt, geprüft, genehmigt und schlussendlich angelegt. Falls Sie ein solches Turnier über dieses Modul durchführen wollen, bitten wir Sie sich mit Ihrem Bezirksverantwortlichen in Verbindung zu setzen.

Weitere Informationen finden Sie unter nachfolgendem Link:

- <https://www.youtube.com/watch?v=QNt5crq3CEQ&t=1s>
- <https://portal.dfbnet.org/de/service/freigabemitteilungen/spielbetrieb.html>  
(Freigabemitteilung (6.80))

Bei der Anwendung dieses DFBnet-Moduls kann auf alle DFBnet-Vorteile, wie Spielbericht online, die Ergebnismeldung oder die Veröffentlichung auf FUSSBALL.DE zurückgegriffen werden.

Die Berechtigung Vereinsturniere zu planen und durchzuführen, wird in der Vereinsadministration (Datenrechte auf die gewünschte Mannschaftsart und Spielklasse) vergeben.

Ist die Kennung für Vereinsturniere berechtigt, erscheint nach dem Login der folgende Menüeintrag.



## Anlage eines sog. Blitzturniers

Die gelb hinterlegten Felder sind Pflichtfelder und müssen ausgefüllt werden.

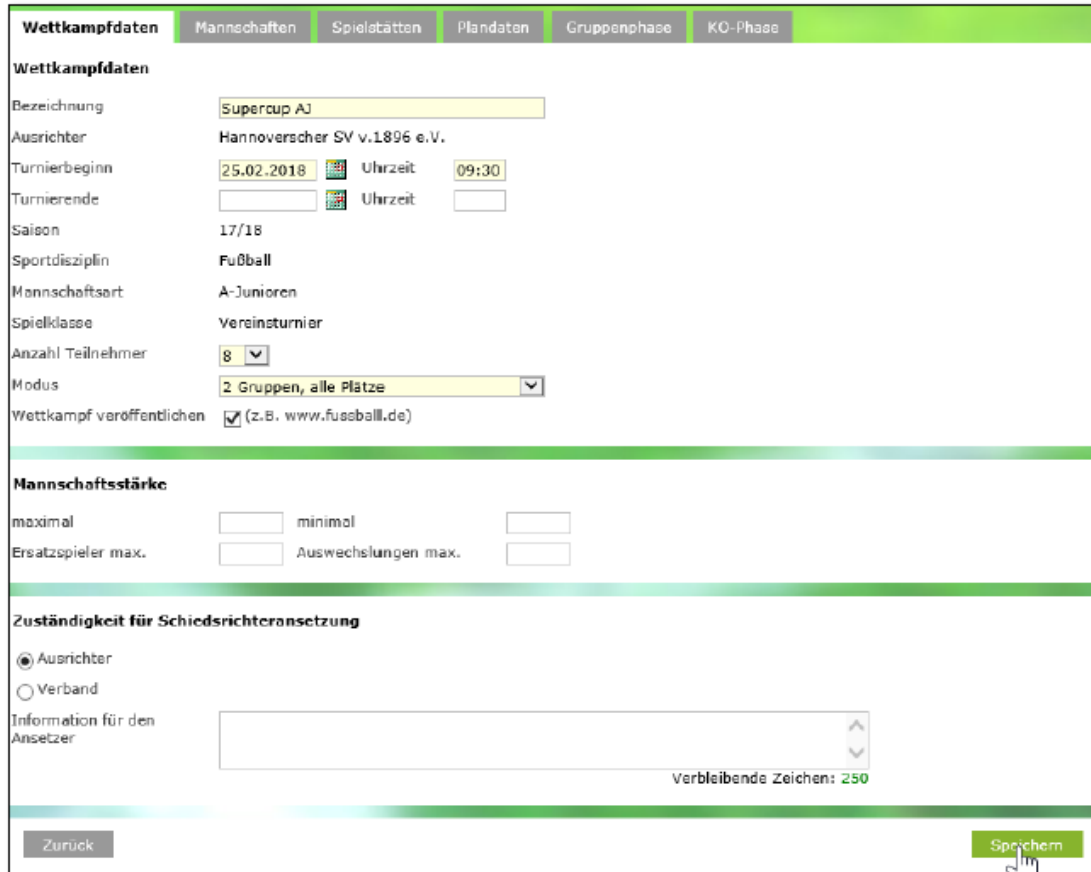
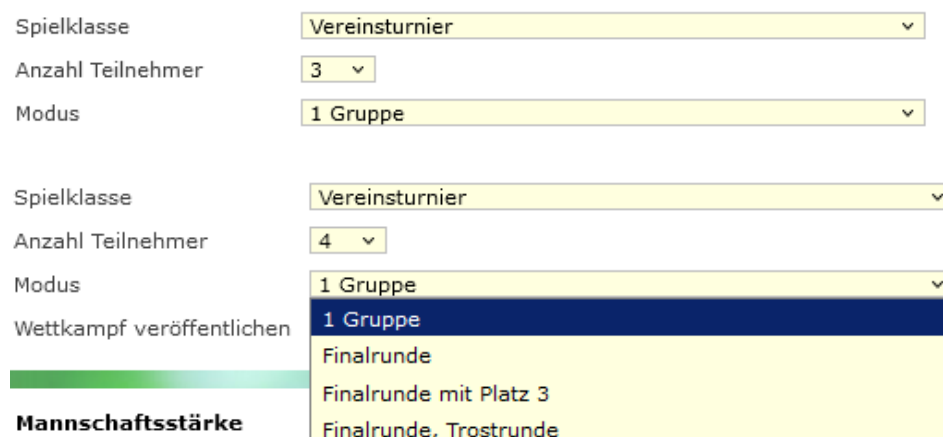


Abbildung 2 Anlegen Dialog

## Modus (für Blitzturniere)

Hier werden die im DFBnet hinterlegten „Turnierformen“, die bei drei oder vier Mannschaften natürlich überschaubar sind, vorgeschlagen.



Ob das Turnier auf FUSSBALL.DE veröffentlicht werden soll, kann darüber hinaus auch hier noch festgelegt werden.

### Zuständigkeit Schiedsrichteranzetzung

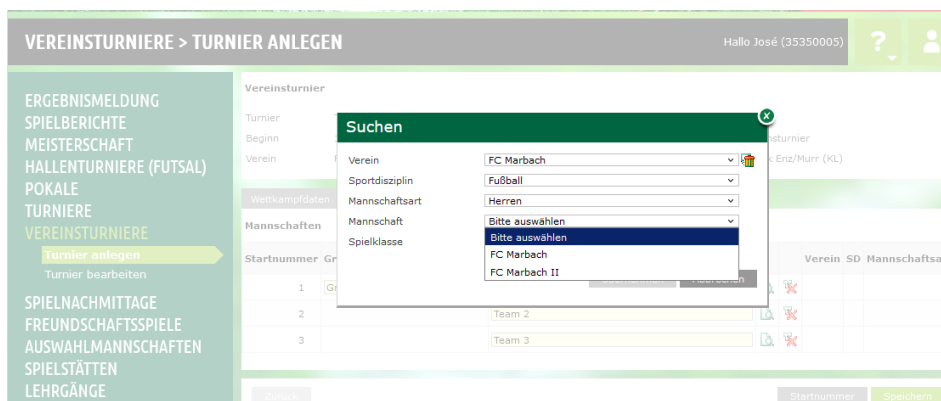
Hier muss bei der Anlage darauf geachtet werden, dass für die Schiedsrichteranzetzung **immer Verband** ausgewählt wird. Somit wird eine Standardanzetzung für das Vereinsgebiet (Schiri-Gruppe) erzeugt. Bei Turnieren ohne Schiedsrichter ist Verein zu wählen.

### Mannschaften

Hier muss darauf geachtet werden, dass die Anlage der Mannschaften sauber erfolgt. Denn nur dann können die bekannten Vorzüge des Spielberichts online auch genutzt werden.



Startnummer	Gruppe	Mannschaft	Verein	SD	Mannschaftsart
1	Gruppe A	Team 1			
2		Team 2			
3		Team 3			



Eingabe des Vereinsnamens unter „Mannschaft“ und anschließend bitte auf die Lupe klicken. Hier kann dann die entsprechende Mannschaft für das Blitzturnier ausgesucht und übernommen werden. Nach dem gleichen Prinzip gehen Sie für die weiteren zwei oder drei Mannschaften vor.

Bei Spielgemeinschaften ist der federführende Verein als Suche wichtig. Die Altersklassen und Mannschaften der teilnehmenden Vereine beachten.

Es können auch Mannschaften, die nicht mit dem DFBnet-System verbunden und hinterlegt (bspw. Mannschaften aus dem Ausland oder DFB-Stützpunkte) sind, als freie Mannschaften angelegt werden.

### Spielstätten

Es können sowohl die Heimspielstätten des ausrichtenden Vereins als auch andere Spielstätten des DFBnet verwendet werden. Bitte entsprechend der „Turnierbedürfnissen“ die entsprechende Zahl der Spielstätten, und ob auf verminderter Spielfläche und parallel gespielt werden soll, eingeben.

### Spielplan generieren

Über den Karteireiter „Plandaten“ können sowohl die Planungsdaten für das aktuelle Turnier angepasst als auch die Generierung selbst angestoßen werden.



Gruppenphase	3 Mannschaften	3 Spiele	1 Gruppen
Spieldauer	<input type="text" value="60"/> Min.	Halbzeitpause	<input type="text" value="5"/> Min.
Spielabstand	<input type="text" value="5"/> Min.		
<b>Spiele im Abschnitt 1</b>	18.05.2022 	1. Anstoßzeit	<input type="text" value="10:00"/> Ende 13:25
Spiele gleichzeitig	<input type="text" value="1"/>	Spiele im Abschnitt	<input type="text" value="3"/>
Anzahl Schiedsrichter	<input type="text" value="6"/>		
<input type="button" value="Neuer Abschnitt"/>			
<hr/>			
<input type="button" value="Zurück"/>	<input type="button" value="Uhrzeiten neu setzen"/>	<input type="button" value="Spielplan generieren"/>	<input type="button" value="Speichern"/>

**Wichtig:** solange der Spielplan **nicht generiert** wurde, ist das gesamte System nicht „scharf“ gestellt. D.h. es können Änderungen vorgenommen werden, ohne dass die bekannten Änderungsmails übers wfv ePostfach verschickt werden. Einmal „Spielplan generieren“ geklickt, wäre das die Konsequenz.

### **Also achtsam hierbei sein!!!**

Bei der Anzahl Schiedsrichter in Blitzturnieren immer die **Höchstzahl 6** angeben, damit der SR-Einteiler dann den Entscheidungsspielraum hat, die tatsächlich benötigte Zahl an SR einzuteilen. Planen Sie ein Blitzturnier mit **überbezirklich spielenden** Mannschaften zu dem **SR-Gespanne** eingeteilt werden sollen, stimmen Sie sich bitte zuvor mit Ihrer SR-Gruppe ab.

---

### **Ergebnismeldung/Sammel-Spielbericht**

Die Ergebnismeldung bzw der Sammel-Spielberichtsbogen kann innerhalb des Vereinsturniermoduls erfolgen, sie kann aber auch - wie von den Vereinen gewohnt - über das Web oder über die DFBnet- App erfolgen. Sind Sonderereignisse wie Spielabbrüche oder Nichtantritte zu dokumentieren, so können diese über die Detailsicht des Spiels eingegeben werden. Die eingeteilten SR sind angehalten Vorkommnisse im Spiel im Spielbericht online festzuhalten. Der Sammelspielberichtsbogen ist auszufüllen.

Bei weiteren Fragen wenden Sie sich gerne an:

José Macias  
0711-22764-63  
[j.macias@wuerttfv.de](mailto:j.macias@wuerttfv.de)