



Durchführungsbestimmungen Bezirksendrunde – D-Junioren

- 1) gespielt wird in der Spielform 7 gegen 7 (1 Torhüter, 6 Spieler) auf Kleinspielfeld (55 x 35 m) mit Jugendtoren (5 x 2 m). Strafraum 9 m über ganze Breite.
- 2) die Abseitsregel wird angewandt
- 3) der Torwart darf den Ball bei einem Rückpass nicht mit der Hand aufnehmen
- 4) sollte bei den Viertel- und Halbfinalspielen nach der regulären Spielzeit (15 Min.) kein Sieger ermittelt sein, erfolgt sofort ein 9 m-Schießen. Das Spiel um Platz 3 und das Endspiel werden zunächst um 3 Min. verlängert, danach schließt sich das 9 m-Schießen an.
- 5) jede Mannschaft besteht aus höchstens 12 Spielern, von denen jeweils 7 (1 Torspieler, 6 Feldspieler) auf dem Spielfeld sein dürfen.
- 6) die Mannschaftsaufstellungen sind vor Turnierbeginn in das DFBnet (Sammelspielbericht) einzugeben. Ebenso sind der Trainer und ein Mannschaftsbetreuer zu benennen (Pflichtangaben). Der Spielbericht ist 45 Minuten vor Turnierbeginn von den Vereinen freizugeben.

Für jeden Spieler muss vor Spielbeginn ein vollständiger Spielerpass-online mit gespeichertem Lichtbild im DFBnet einsehbar sein, ersatzweise ist dem Schiedsrichter/der Turnierleitung ein aktueller Ausdruck aus der zentralen Passdatenbank des DFBnet (Spielberechtigungsliste) oder ein amtlicher Lichtbildausweis vorzulegen.
- 7) die Spiele werden von Schiedsrichtern des WFV geleitet.
- 8) neben dem Bezirkssieger qualifizieren sich auch der zweit-, dritt- und viertplatzierte Verein für die Vorrunde auf Verbandsebene, welche in der Halle ausgetragen wird – Ausnahme:

Sollten unter den ersten 3 Mannschaften 2 Mannschaften aus demselben Verein platziert sein, rückt der nächstplatzierte Verein nach.
- 9) Startgeld wird keines erhoben.